Français

LEXIBOOK®

MANUEL D'INSTRUCTIONS

TT400

SOMMAIRE

Introduction 6
1. Clavier 6
1.1 Barre de fonctions 6
1.2 Touches 6
1.3 Clavier alphabétique 7
1.4 Clavier numérique 7
2. Bien démarrer 7
3. Réglages 8
3.1 Contraste écran 8
3.2 Langue 8
3.3 Mémoire disponible 8
3.4 Format de la date et de l'heure 8
3.4.1 Date 8
3.4.2 Heure 9
3.5 Code secret 8
3.5.1 Saisie d'un mot de passe 10
3.5.2 Modification d'un mot de passe 10
3.5.3 Supprimer le mot de passe 11
4. Fonctions du traducteur 12
4.1 Traduction des mots 12

Copyright © Lexibook 2002

4.2 Mode conversion 13
4.2.1 Conversion euro 13
4.2.2 Conversion monétaire 15
4.2.3 Conversion métrique 16
4.3 Jeux 17
4.3.1 Hammer 17
4.3.2 Jackpot 19
4.3.3 Keyboard Wiz 20
5. Fonctions organiseur 20
5.1 Horloge locale et mondiale 20
5.1.1 Horloge locale 20
5.1.2 Horloge mondiale 21
5.1.3 Alarme 22
5.2 Carnet d'adresses 24
5.2.1 Voir 24
5.2.2 Créer un nouveau contact 25
5.2.3 Symboles, ponctuations et lettres accentuées 26
5.3 Agenda 26
5.3.1 Créer un nouveau rendez-vous 26
5.3.2 Alarme des rendez-vous 27
5.4 Actions 27
5.4.1 Créer une nouvelle action 27

Copyright © Lexibook 2002

5.4.2 Indiquer une action terminée 28
5.5 Mémos 29
5.5.1 Créer un nouveau mémo 29
5.6 Anniversaires 30
5.6.1 Enregistrer un anniversaire 30
5.7 Enregistrement 30
5.7.1 Rechercher un enregistrement 30
5.7.2 Consulter un enregistrement 31
5.7.3 Modifier un enregistrement 31
5.7.4 Supprimer un enregistrement 32
6. Calculatrice 32
7. Reset 32
8. Piles 33
9. Précautions d ‘emploi 33
10. Garantie 34
11. Caractéristiques techniques 35

Copyright © Lexibook 2002

Introduction

Félicitations ! Vous venez d'acheter le nouveau traducteur tactile TT400. Ce produit a été conçu pour vous aider à traduire entre l'Anglais, le Français, l'Espagnol et l'Allemand.
Nous vous invitons à lire attentivement ce mode d'emploi pour utiliser au mieux votre traducteur.

1. Clavier

Les claviers alphabétique et numérique s'affichent alternativement sur l'écran tactile. Pour basculer de l'un vers l'autre, appuyez sur .

1.1. Barre de fonctions (clavier tactile)

- : Pour passer du clavier alphabétique au clavier numérique à l'écran.
- : Heure locale / Heure mondiale / Alarme.
- : Répertoire de contacts
- : Agenda / A faire / Mémos.
- : Jeux.
- : Calculatrice / Conversion monnaies / Conversion Euro / Conversion unités.
- : Traducteur.
- : Confirmation d'une saisie ou du choix d'une option.

1.2. Touches

- : Marche / Arrêt.
- : Recherche vers le haut ou vers le bas pour faire défiler les options ou les enregistrements.

Copyright © Lexibook 2002

1.3. Clavier alphabétique (écran tactile)

SYM : Saisie de symboles, ponctuations et caractères spéciaux.
EDIT : Modifier.
DEL : Supprimer.
INS : Passer au mode insertion
SPACE : Taper un espace
CAPS : Lettres majuscules : actif/inactif.

1.4. Clavier numérique (écran tactile)

12/24 : Format 12 heures (AM/PM) / 24 heures (format par défaut).
DST : Passer de l'heure d'hiver à l'heure d' été directement. En heure d'été le symbole # s'affiche devant le jour.
MENU : Accès aux fonctions du menu : Langue, Format Date, Mémoire.
: Touches sonores actif/inactif.
: Activer le mot de passe
AC : Remise à zéro de la calculatrice
CE : Touche ECHAPPE pour annuler une fonction
Efface la saisie en mode calculatrice
MRC, M-, M+ : Touches mémoire de la calculatrice

2. Bien démarrer

A la première utilisation du TT400, il vous faut retirer la languette plastique de protection des piles :
- Retournez l'appareil et dévissez la vis du compartiment des piles.
- Retirez la trappe et soulevez la pile protégée par la languette plastique.
- Retirez la languette plastique et replacez la pile en respectant sa polarité (+ au dessus).

Copyright © Lexibook 2002

- Faire un reset de l'appareil (cf paragraphe 7).

3. Réglages

3.1. Contraste écran
- Appuyez sur la touche pour revenir au menu principal.
- Appuyez sur ▼ ou ▲ pour augmenter ou diminuer le contraste.

3.2. Langue
- Appuyez sur la touche **MENU** (clavier numérique).
- L'option **LANGUAGE** (" langue " en anglais) s'affiche. Appuyez sur .
- La langue utilisée est affichée. Appuyez sur ▼ ou ▲ pour faire défiler les autres langues jusqu'à la langue souhaitée. Ex : FRANÇAIS.
- Validez en appuyant sur .

3.3. Mémoire disponible
- Appuyez sur la touche **MENU** (clavier numérique). L'option **LANGUE** s'affiche.
- Utilisez les touches ▼ ou ▲ pour afficher la **MEMOIRE** et appuyez sur .
  L'écran affiche alors le pourcentage de mémoire libre.

3.4. Format de la date et de l'heure

3.4.1. Date
- Appuyez sur **MENU** (clavier numérique).
- Sélectionnez l'option **FORMAT DATE** à l'aide des touches ▲ et ▼ et appuyez sur .

Copyright © Lexibook 2002

Le format utilisé est **JJ/MM/AAAA** par défaut.
- Utilisez les touches ▲ et ▼ pour faire défiler les autres formats : **MM/JJ/AAAA** et **AAAA/MM/JJ**.
- Une fois le format voulu affiché, validez en appuyant sur .

3.4.2. Heure

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur la touche pour afficher l'heure locale puis sur .	_YON MAR 1- 1- 2003 13-00-00
Appuyez à nouveau sur ▼ pour placer le curseur sur l'heure. Tapez l'heure (HH-MM).	LYON VEN 15 - 06- 2002 16-38-00

Appuyez sur pour enregistrer.
Quand l'heure locale est affichée, appuyez sur **12/24** (clavier numérique) pour passer du format 24h au format 12h.

3.5. Code secret

Vous pouvez protéger vos informations en mode TELEPHONE, AGENDA, A FAIRE et MEMO. Le mot de passe ne peut excéder 6 caractères.

Attention ! Si vous perdez votre code secret vous ne pourrez plus accéder à vos données et vous serez contraint de réinitialiser votre appareil pour pouvoir à nouveau l'utiliser.

Copyright © Lexibook 2002

Cette opération vous fera perdre toutes vos données précédemment enregistrées.

3.5.1. Saisie d'un mot de passe

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur pour afficher l'heure locale (symbole devant la ville) puis appuyez sur (clavier numérique).	MOT DE PASSE
Vous pouvez saisir des chiffres et/ou des lettres. Pour passer du clavier numérique à alphabétique appuyez sur . Tapez votre mot de passe (max. 6 caractères)	12AA
Appuyez sur pour valider. L'écran vous demande de ressaisir votre mot de passe.	CONFIRMEZ !
Tapez à nouveau votre mot de passe et appuyez sur . L'écran revient à l'heure locale	* LYON VEN 1 - 2 – 2002 16 – 45 - 40

3.5.2. Modification du mot de passe

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur pour afficher l'heure locale puis appuyez sur (clavier numérique).	MOT DE PASSE

Copyright © Lexibook 2002

Tapez votre mot de passe actuel et appuyez sur .	MODIFIER ?
Appuyez sur pour confirmer. L'écran affiche votre mot de passe et le curseur clignote sur le 1er caractère.	_2AA
Tapez votre nouveau mot de passe (max. 6 caractères). Vous pouvez utiliser les touches et pour effacer ou insérer des caractères.	22AA
Appuyez sur pour valider. L'écran vous demande de ressaisir votre mot de passe. Tapez à nouveau votre mot de passe et appuyez une dernière fois sur .	CONFIRMEZ !

3.5.3. Supprimer le mot de passe

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur pour afficher l'heure locale puis appuyez sur (clavier numérique).	MOT DE PASSE
Tapez votre mot de passe actuel et appuyez sur .	MODIFIER ?
Appuyez sur pour confirmer. L'écran affiche votre mot de passe et le curseur clignote sur le 1er caractère.	_2AA
Appuyez sur **CE** (clavier numérique).	EFFA PASS. ?

Copyright © Lexibook 2002

Appuyez sur pour valider. L'écran revient automatiquement à l'affichage de l'heure locale.	EFFACE !

4. Fonctions du traducteur

4.1. Traduction des mots

La fonction traducteur traduit 1500 mots les plus couramment utilisés.

Les couples de langues sont les suivants : ANGLAIS-FRANÇAIS, ANGLAIS-ALLEMAND, ANGLAIS-ESPAGNOL, ESPAGNOL-ALLEMAND, ESPAGNOL-FRANÇAIS et ALLEMAND-FRANÇAIS.

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur pour accéder au traducteur. L'écran affiche le couple de langues par défaut.	ANG → FRA
Appuyez sur ▼ ou ▲ pour sélectionner un autre couple de langues. Appuyez sur ◄ pour modifier le sens de traduction.	ESP ← FRA
Tapez le mot à traduire et appuyez sur pour rechercher le mot dans la base du traducteur.	livre
Le mot traduit s'affiche à l'écran. Le traducteur recherche aussi tous les mots commençant par les mêmes lettres. Si plusieurs mots correspondent une flèche est affichée.	livre ▼

Copyright © Lexibook 2002

Appuyez sur ▼ pour afficher les autres mots et sur ▲ pour remonter dans la liste. Dans l'exemple ici : livre, livrer, livre sterling.	livre ▼
Pour obtenir la traduction, appuyez sur . L'écran affiche brièvement la langue-cible (ici **ESPAGNOL**) puis la traduction. Si le mot dépasse 12 caractères, appuyez sur ► et ◄ pour le faire défiler.	E -> libro
Appuyez sur à nouveau pour obtenir la traduction dans une autre langue (**G = allemand**). Puis à nouveau sur pour la traduction dans la troisième langue (**A = anglais**)	G -> Buch

- Si le mot exact n'est pas trouvé. L'écran affiche **NON TROUVE !** puis recherche tous les mots commençant par les lettres tapées.

Lettres accentuées : appuyez sur puis aussitôt sur la lettre à accentuer. Appuyez plusieurs fois sur cette même lettre pour faire défiler toutes ses formes accentuées.

4.2. Mode conversion

4.2.1. Conversion euro

- Appuyez 3 fois sur pour accéder au convertisseur euro.

Copyright © Lexibook 2002

- Il y a 12 conversions pré-enregistrées :
  EURO → ATS (schiling autrichien), **EURO → ESP** (peseta espagnole), **EURO → PTE** (escudo portugais), **EURO → NLG** (florin néerlandais), **EURO → LUF** (franc luxembourgeois), **EURO → ITL** (lire italienne), **EURO → IEP** (livre irlandaise), **EURO -→ DEM** (mark allemand), **EURO → FRF** (franc français), **EURO → FIM** (mark finlandais), **EURO → BEF** (franc belge) et **EURO -→ GRD** (drachme grec).

- Les taux pré-enregistrés sont fixes et ne peuvent être modifiés.

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez 3 fois sur pour entrer dans le mode de conversion EURO. La première conversion est affichée avec son taux euro.	EURO → ATS 13.7603
Sélectionnez la conversion souhaitée à l'aide des touches ▼ ou ▲. Pour inverser le sens de la conversion appuyez sur ◄.	EURO → FRF 6.55957
Tapez le montant. Ex : 15 euros	EURO → FRF 15
Appuyez sur pour afficher le résultat en FRF.	EURO → FRF 98.39

Copyright © Lexibook 2002

4.2.2. Conversion monétaire

- Appuyez 2 fois sur pour accéder au convertisseur de monnaies. Il y a 5 conversions programmables : EURO → USD, JPY → USD, CAD → USD, AUD → USD et GBP → USD.

Programmer un taux en mode conversion monétaire

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez deux fois sur pour entrer dans le mode de conversion monétaire.	EURO → ATS 0.
Sélectionnez la conversion souhaitée à l'aide des touches ▲ ou ▼.	JPY → USD 0.
Appuyez sur (clavier alphabétique) pour renommer les monnaies (max. 4 caractères).	_PY → USD 0.
Tapez la nouvelle monnaie et appuyez sur ► pour modifier la seconde monnaie. Appuyez sur pour confirmer. 0 clignote.	HKD → NTD _.
Appuyez directement sur si vous ne souhaitez pas modifier les monnaies mais simplement enregistrer un nouveau taux.	JPY → USD _.
Tapez le taux de conversion et appuyez sur .	HKD → NTD 3.659

Copyright © Lexibook 2002

Convertir un montant

OPERATION	AFFICHAGE
Sélectionnez la conversion voulue à l'aide des touches ▲ ou ▼.	HKD → NTD 3.659
Tapez le montant. Ex : 500	HKD → NTD 500.
Appuyez sur pour afficher le résultat	HKD → NTD 1829.50

Pour inverser le sens de la conversion appuyez sur ◄.

4.2.3. Conversion métrique

- Appuyez 4 fois sur pour accéder au convertisseur d'unités de mesure.

- Il y a 9 conversions pré-enregistrées :
  inch→cm (inches et centimètres) ; **yard→m** (yards et mètres) ; **mile→km** (miles et kilomètres) ; **C→F** (Celcius et Fahrenheit) ; **ft→m** (feet et mètres) ; **oz→g** (ounces et grammes) ; **lb→kg** (pounds et kilogrammes) ; **gal→l US** (US gallons et litres) ; **gal→l UK** (UK gallons et litres).

- Les taux pré-enregistrés sont fixes et ne peuvent être modifiés.

Copyright © Lexibook 2002

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez 4 fois sur pour entrer dans le mode de conversion métrique.	INCH → CM 2.54
Sélectionnez la conversion souhaitée à l'aide des touches ▲ ou ▼ et tapez le montant à convertir. Pour un montant négatif, appuyez sur ±. Pour inverser le sens de la conversion appuyez sur ◄.	C → F - 5.
Appuyez sur pour afficher le résultat	C → F 23

4.3. Jeux

4.3.1. Hammer

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez une fois sur .	HAMMER
Appuyez sur pour confirmer et choisir le niveau de jeu. Il y a 3 niveaux (de 1à 3) : du plus lent au plus rapide.	NIVEAU 1 ?

Copyright © Lexibook 2002

Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner le niveau voulu et appuyez sur pour commencer le jeu. Le marteau est positionné sur la première ligne. Une première brique apparaît sur la 3ème ligne.	
Appuyez sur ▲ ou ▼ pour déplacer le marteau au dessus de la brique. Appuyez sur pour casser la brique. Quand la brique est cassée, elle disparaît de l'écran et vous marquez au score. Pendant ce temps, d'autres briques sont apparues.	
Quand la 3ème ligne est pleine, les briques apparaissent sur la 2nde ligne. Déplacez le marteau au dessus des briques et appuyez sur pour casser le maximum de briques.	
Si deux briques sont superposées sur la même ligne vous devez les détruire en moins d'une seconde. Sinon vous perdez le jeu. Appuyez sur pour démarrer un nouveau jeu.	TERMINÉ ! 0056
Si vous obtenez le score maximum de **9999** vous avez gagné. Appuyez sur pour rejouer.	GAGNÉ ! 9999

Copyright © Lexibook 2002

4.3.2. Jackpot

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez deux fois sur . **$ 10** indique le montant minimum de la mise et **490** le crédit de démarrage.	777 $ 10 0490
Modifier la mise en appuyant sur les flèches ▲ ou ▼. Le crédit est diminué du montant ajouté à la mise de départ. Appuyez sur pour lancer le jeu.	777 $100 0400
Pour gagner et augmenter votre crédit vous devez obtenir 3 caractères identiques. Sinon vous perdez votre mise et votre crédit est réduit d'autant.	✷7✷ PERDU 0300

Si vous obtenez **777** vous gagnez **5 fois** votre mise.
Si vous obtenez **✷✷✷** vous gagnez **3 fois** votre mise.
Si vous obtenez **smiley icon smiley icon smiley icon** vous gagnez **2 fois** votre mise.

Copyright © Lexibook 2002

4.3.3. Keyboard Wiz

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez 3 fois sur la touche . L'écran affiche le niveau par défaut : 01. Il y a 20 niveaux de rapidité d'affichage des lettres.	KEYBOARD WIZ 01
Tapez le numéro du niveau souhaité et appuyez sur pour démarrer le jeu.	KEYBOARD WIZ 05
La première lettre défile sur l'écran de droite à gauche . Appuyez sur la touche correspondante du clavier avant qu'elle ne s'arrête de défiler pour la supprimer. Si vous appuyez sur la mauvaise touche la lettre reste à l'écran.	L
Lorsque la première ligne affiche 12 lettres fixes, vous avez perdu. Le niveau de vitesse augmente toutes les 12 lettres. Vous gagnez si vous terminez le niveau 20.	AMGJEHRHNFDS

5. Fonctions organiseur

5.1. Horloge locale et mondiale

5.1.1. Horloge locale

Copyright © Lexibook 2002

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez une fois sur la touche pour afficher le mode heure locale (symbole devant la ville).	LON MAR 1- 1- 2003 0-00-00
Appuyez sur (clavier alphabétique). Le curseur clignote sur la première lettre de la ville.	_ON MAR 1- 1- 2003 0-00-00
Appuyez sur ▲ ou ▼ pour choisir une autre ville correspondante à votre zone horaire, ex: PAR (Paris)	PAR MAR 1- 1- 2003 0-00-00
Vous pouvez alors taper le nom de votre ville (max. 6 caractères). Appuyez sur pour valider ou sur ▼ pour mettre la date à jour	LYON MAR 1- 1- 2003 0-00-00

5.1.2. Horloge mondiale

- Appuyez 2 fois sur pour afficher l'heure mondiale. Le symbole disparaît devant la ville.
- Appuyez sur les touches ▲ et ▼ pour faire défiler les villes pré-enregistrées et sélectionner celle désirée. L'heure et la date seront automatiquement ajustées.

Copyright © Lexibook 2002

Liste des 43 villes pré-enregistrées

LON (LONDRES +0h) ; **LIS** (LISBONNE +0h) ; **PAR** (PARIS +1h) ; **BER** (BERLIN +1h) ; **ROM** (ROME +1h) ; **AMS** (AMSTERDAM +1h) ; **MAD** (MADRID +1h) ; **HEL** (HELSINKI +2h) ; **CAI** (LE CAIRE +2h) ;
MOW (MOSCOU +3h) ; **RUH** (RIYADH +3h) ; **THR** (TEHERAN +3.5h) ; **DXB** (DUBAÏ +4h) ; **KBL** (KABOUL +4.5h) ; **KHI** (KARACHI +5h) ; **DEL** (DELHI +5.5h) ; **DAC** (DHAKA +6h) ; **RGN** (YANGON +6.5h) ; **BKK** (BANGKOK +7h) ; **BEI** (BEIJING +8h) ; **HKG** (HONG KONG +8h) ; **SIN** (SINGAPOUR +8h) ; **TYO** (TOKYO +9h) ; **ADL** (ADELAIDE +9.5h) ; **SYD** (SYDNEY +10h) ; **GUM** (GUAM +10h) ; **NOU** (NOUMEA +11h) ; **WLG** (WELLINGTON +12h) ; **AKL** (AUCKLAND +12h) ; **TNG** (TONGA +13h) ; **MID** (MIDWAY –11h) ; **HNL** (HONOLULU –10h) ; **ANC** (ANCHORAGE –9h) ; **LAX** (LOS ANGELES –8h) ; **DEN** (DENVER –7h) ; **CHI** (CHICAGO –6h) ; **NYC** (NEW YORK –5h) ; **YYZ** (TORONTO –5h) ; **CCS** (CARACAS –4h) ; **RIO** (RIO DE JANEIRO –3h) ; **MAT** (MID ATLANTIC –2h) ; -2H (----- -2h) ; **AZO** (AZORES –1h)

5.1.3. Alarme

Il y a trois types d'alarme :

- : l'alarme à heure fixe (ex : réveil). 3 alarmes programmables.
- : alarme pour rappeler un rendez-vous.
- : carillon (sonne toutes les heures).

Copyright © Lexibook 2002

Programmer une alarme

OPERATION	AFFICHAGE
Pour programmer l'alarme, appuyez sur 3 fois sur . L'écran affiche l'heure programmée de l'alarme 1 (s'il y a).	ALARME 1 -- --
Appuyez sur ◄ ou ► pour modifier la sonnerie de l'alarme. Le numéro de la sonnerie choisie s'affiche. Tapez une valeur entre 1 et 9. Tapez sur pour écouter la sonnerie.	ALARME 1 0 – 00 -01-
Appuyez sur pour programmer l'heure de l'alarme fixe. Entrez l'heure voulue.	HEURE ALARME 16 – 45 -05 -
Appuyez ensuite plusieurs fois sur pour sélectionner le ou les modes d'alarme : , ou . Une alarme est activée dès lors que son icône est affichée à l'écran.	HEURE ALARME 06 – 30 -05-
Appuyez sur pour enregistrer.	ALARME 1 16 – 45 -05-
Appuyez sur un chiffre entre 1 et 9 pour resélectionner une sonnerie si vous le souhaitez. Ex : 6.	ALARME 1 16 – 30 - 06-
Appuyez sur ▼ pour passer à l'alarme 2 puis 3. Reprendre la procédure ci-dessus pour les programmer.	ALARME 2 -- --

Copyright © Lexibook 2002

Désactiver une alarme fixe

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur 3 fois sur . L'écran affiche l'heure programmée de l'alarme 1 (s'il y a).	ALARME 1 16– 30 -06
Sélectionnez l'alarme 2 ou 3 en appuyant sur la touche ▼.	ALARME 2 10 – 00 - 3 -
Appuyez sur ◄ ou ► pour désactiver l'alarme.	ALARME 3 -- --

5.2. Carnet d'adresses

5.2.1. Voir

2 répertoires pour classer ses contacts : **PERSONNEL** et **AFFAIRES**.

Appuyez 1 fois sur la touche pour entrer dans le répertoire **PERSONNEL** et 2 fois pour entrer dans le répertoire **AFFAIRES**.

Copyright © Lexibook 2002

5.2.2. Créer un nouveau contact

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur pour choisir le répertoire personnel ou affaires et tapez directement le nom et prénom du contact (max. 36 caractères).	PERSONNEL
Appuyez sur ▼ et tapez l'adresse (max. 72 caractères).	ADRESSE ?
Appuyez sur ▼ et tapez l'adresse e-mail Appuyez sur ▼ et tapez le numéro de téléphone. Vous pouvez tapez un P (pour " portable ") devant le numéro.	E-MAIL ?
Appuyez sur ▼ et tapez l'adresse Internet (ex : **www.lexibook.com)**.	URL?
Appuyez sur ▼ et tapez le numéro de fax. Vous pouvez tapez un F (pour " fax ") devant le numéro.	FAX F027864479
Appuyez sur ▼ et tapez le numéro de téléphone. Vous pouvez tapez un P (pour " portable ") devant le numéro.	TEL DOMICILE P027866143
Appuyez sur pour enregistrer.	SAUVEGARDÉ !

Les contacts sont classés par ordre alphabétique.

Copyright © Lexibook 2002

5.2.3. Symboles, ponctutations et lettres accentuées

- Appuyez sur (clavier alphabétique) de façon répétée pour faire défiler les symboles et marques de ponctuations disponibles : @, # , $, £ , ¥ , <, >, (,) , ~ , ‘ , : , / , \ , _ ,&, β, !, ?, ¡, ¿ .
- Pour taper des lettres accentuées, appuyez sur puis aussitôt sur la lettre à accentuer. Appuyez plusieurs fois sur cette même lettre pour faire défiler toutes ses formes accentuées.
  Ex : appuyez sur puis aussitôt sur **A** pour afficher **Á** ou **à** selon que le mode majuscule ou minuscule est activé.

5.3. Agenda

5.3.1. Créer un nouveau rendez-vous

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur et tapez directement l’intitulé du rendez-vous.	AGENDA ?
Appuyez sur ▼ et tapez la date.	REPAS D'AFFAIRE 01-01-2003 01 - 30
Tapez l’heure et appuyez sur pour enregistrer.	REPAS D’AFFAIRE 14 - 02 – 2002 12 - 30
Appuyez sur pour enregistrer.	SAUVEGARDÉ !

Copyright © Lexibook 2002

5.3.2. Alarme des rendez-vous

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez sur 3 fois sur . L'écran affiche l'alarme 1.	ALARME 1 6 – 30 - 5 -
Appuyez sur puis plusieurs fois sur jusqu'à afficher l'icône de l'alarme des rendez-vous.	HEURE ALARME _6 – 30 - 5 -
Appuyez sur pour confirmer.	ALARME 1 6 – 30 - 5 -

5.4. Actions

5.4.1. Créer une nouvelle action

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez 2 fois sur l'écran affiche **A FAIRE ?**. Tapez directement l'intitulé de l'action (max. 36 caractères).	APPELER PAUL
Appuyez sur ▼ et indiquer le niveau de priorité. Tapez un chiffre entre 1 (niveau élevé) et 9 (niveau faible). **P** indique une action en cours.	PRIORITE : 1 → P P01 – 01 – 2003 00 – 01

Copyright © Lexibook 2002

Appuyez sur ▼ et tapez la date d'échéance (JJ/MM/AAAA) puis tapez l'heure.	PRIORITE : 3 -> P P02 – 02 - 2002 12 - 00
Appuyez sur pour enregistrer.	SAUVEGARDÉ !

Les actions sont d'abord classées par date, puis selon qu'elles soient en cours ou terminées et enfin en fonction de leur priorité.

5.4.2. Indiquer une action terminée

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez 2 fois sur l'écran affiche **A FAIRE ?**. Appuyez sur les touches ▲ ou ▼ pour retrouver l'action à modifier.	APPELER PAUL P 2 – 2 – 2002 12 - 00
Appuyez sur puis sur ▼ pour afficher le niveau de priorité et l'état de l'action.	PRIORITÉ : 3 -> P P 02 – 02 – 2002 12 - 00
Appuyez sur ◄ pour indiquer que l'action est terminée **D**. Pour revenir à un état " en cours ", appuyez sur ► pour afficher à nouveau **P**.	PRIORITÉ : 3 <- D 02 – 02 - 2002 12 - 00
Appuyez sur pour enregistrer la modification.	SAUVEGARDÉ !

Copyright © Lexibook 2002

5.5. Mémos

5.5.1. Créer un nouveau mémo

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez 3 fois sur ■ l'écran affiche **MÉMO ?**. Tapez directement le contenu du mémo (max. 36 caractères).	NUMERO PASS_
Si vous souhaitez saisir un numéro appuyez sur ▼ pour aller sur la 2nde ligne (max. 36 chiffres).	NUMERO PASS #44555666777
Si vous souhaitez saisir un second numéro, appuyez sur ▼ pour aller sur la 3ème ligne (max. 36 chiffres). #, - , F et P peuvent être tapés sur les 2nde et 3ème ligne. On peut également taper un espace.	NUMERO PASS #44555666777 F88999111222
Appuyez sur ■ pour enregistrer.	SAUVEGARDÉ !

Les mémos sont classés par ordre alphabétique.

Copyright © Lexibook 2002

5.6. Anniversaires

5.6.1. Enregistrer un anniversaire

OPERATION	AFFICHAGE
Appuyez 4 fois sur ■ et tapez directement le nom de l'anniversaire (max. 36 caractères).	ANNIVERSAIRE
Appuyez sur ▼ et tapez la date (JJ/MM) d'anniversaire. Appuyez sur ▼ pour déterminer le temps de rappel.	MARIE 15-10 b-1 09:00
Le délai de rappel par défaut est de 1 jour (b-1). Vous pouvez l'allonger jusqu'à 9 jours. Tapez le chiffre correspondant au délai souhaité. Ex : 3.	MARIE 15-10 b-3 09:00
Appuyez sur ▼ et tapez l'heure de rappel (9 heures par défaut). Appuyez sur OK pour enregistrer.	MARIE 15-10 b-3 15:30

L'alarme des anniversaires est la même que celle des rendez-vous : .

5.7. Enregistrement

5.7.1. Rechercher un enregistrement

Copyright © Lexibook 2002

Les différentes procédures sont identiques pour les contacts, rendez-vous, actions, anniversaires et mémos.

- Recherche séquentielle
  Ouvrez le dossier concerné, répertoire PERSONNEL, répertoire AFFAIRES, AGENDA, A FAIRE, ANNIVERSAIRE ou MÉMO.
  Appuyez sur les flèches ▲ ou ▼ pour rechercher l'enregistrement voulu.
  Si aucun enregistrement n'est trouvé, l'écran affiche **NON TROUVE !**.
- Recherche directe
  Ouvrez le dossier concerné, répertoire PERSONNEL, répertoire AFFAIRES, AGENDA, A FAIRE, ANNIVERSAIRE ou MÉMO.
  Tapez les premières lettres du nom, du rendez-vous, de l'action ou du mémo recherché et appuyez sur les flèches ▲ ou ▼ pour afficher directement les enregistrements correspondants.
  Si aucun enregistrement n'est trouvé, l'écran affiche **NON TROUVE !**.

5.7.2. Consulter un enregistrement
- Retrouvez l'enregistrement à consulter.
- Une fois l'enregistrement affiché, appuyez sur ► pour faire défiler le texte sur la première ligne si nécessaire.
  Pour les contacts, appuyez sur ▼ pour afficher les différents champs de données :
  Nom / Adresse / E-mail / URL.

5.7.3. Modifier un enregistrement
- Retrouver l'enregistrement à modifier.

Copyright © Lexibook 2002

- Une fois l'enregistrement affiché, appuyez sur (clavier alphabétique) et utilisez les flèches ◄, ►, ▲ ou ▼ pour placer le curseur à l'endroit voulu.
- Insérez un caractère en appuyant sur ou supprimez un caractère en appuyant sur .
- Pour un contact, appuyez sur ▼ pour passer aux autres champs de saisie pour les modifier de la mème manière ou les compléter.
- Une fois la correction terminée, appuyez sur pour valider l'enregistrement.

5.7.4. Supprimer un enregistrement

- Retrouver l'enregistrement à supprimer.
- Une fois l'enregistrement affiché, appuyez sur (clavier alphabétique).
- L'écran affiche **EFFACER?**. Appuyez sur pour confirmer ou n'importe quelle autre touche pour annuler la suppression.

6. Calculatrice

Appuyez une fois sur pour accéder à la calculatrice.

7. Reset

- Localisez le trou du RESET situé au dos de l'appareil.
- Insérez une pointe fine et appuyez doucement. **RESET?** s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur pour confirmer. L'opération peut prendre plusieurs secondes.

Copyright © Lexibook 2002

N.B. : la réinitialisation supprime toutes les informations stockées dans la machine et le code secret si l'appareil a déjà été utilisé.

8. Piles

Votre appareil fonctionne avec 1 pile Lithium CR 2032.
- Eteignez votre appareil et retirez la trappe du compartiment de la pile située au dos de l'appareil.
- Retirez la pile usagée et remplacez-la par une pile neuve en respectant la polarité.
- L'écran affiche alors **RESET?**. Appuyez sur n'importe quelle autre touche qu' pour ne pas réinitialiser l'appareil et conserver vos données enregistrées.

IMPORTANT ! vous devez effectuer le changement de pile en moins d'une minute pour ne pas perdre vos données.

9. Précautions d'emploi

- Eviter les températures extrêmes, l'exposition directe au soleil, l'eau, l'humidité et la poussière.
- Ne pas laisser tomber l'appareil. Vous pourriez l'endommager.
- Ne pas utiliser de détergents, de produits nettoyants ou de solvants pour nettoyer la machine. Essuyez la machine avec un chiffon doux, propre et sec.
- Ne pas tenir l'appareil proche d'un puissant champ magnétique (ex : haut-parleurs), ou d'une source d'électricité statique.
- Ne pas essayer de démonter l'appareil. Toute tentative annulerait la garantie sur le produit.
- Nous vous recommandons vivement de conserver une trace écrite de vos données importantes. Par

Copyright © Lexibook 2002

principe, tout système à mémoire électronique peut perdre ses données dans certaines circonstances. Nous ne pouvons donc accepter aucune responsabilité pour la perte des données qu'elle ait été causée par une mauvaise utilisation, une réparation, une erreur, le changement de piles, l'usage de piles après leur date limite d'utilisation ou toute autre circonstance.

Nous ne pouvons accepter aucune responsabilité directe ou indirecte pour des pertes financières ou réclamations de tiers, qui pourraient résulter de l'usage de ce produit et de ses fonctions, comme le vol de numéro de cartes de crédit, la perte ou la modification des données.
Attention ! Si l'appareil reçoit une décharge électro-statique, faîtes un Reset en enlevant et remettant les piles.

10. Garantie

Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans.
Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni de votre preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou de toute intervention intempestive sur l'article (telle que démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité…).

Tél. : Assistance technique : 0821 23 3000 (0,12 ¤ TTC/mn)

Fax : + 33 (0)1 73 23 23 04

Site Internet : http://www.lexibook.com

Copyright © Lexibook 2002

11. Caractéristiques techniques

Alimentation	:	1 x CR2032
Dimensions	:	100 x 76 x 12 mm
Poids	:	65g (avec les piles)
Garantie	:	2 ans
Mémoire	:	TT400 = 32Ko

TT40IM0242

Copyright © Lexibook 2002